

JEU

Jardin
d'Echange
Universel
Monnaie de souveraineté



Se rencontrer, échanger et créer grâce à une monnaie de souveraineté autogérée!

Le **J**ardin

est un milieu propice à l'émergence
de notre souveraineté,
essentielle à la création d'un autre monde.

Il génère l'**É**change

dans une énergie de jeu,
de justesse et d'engagement.

Il utilise un outil **U**niversel ;
une monnaie basée sur le temps.

¹ Souveraineté : autorité suprême, la plus élevée.

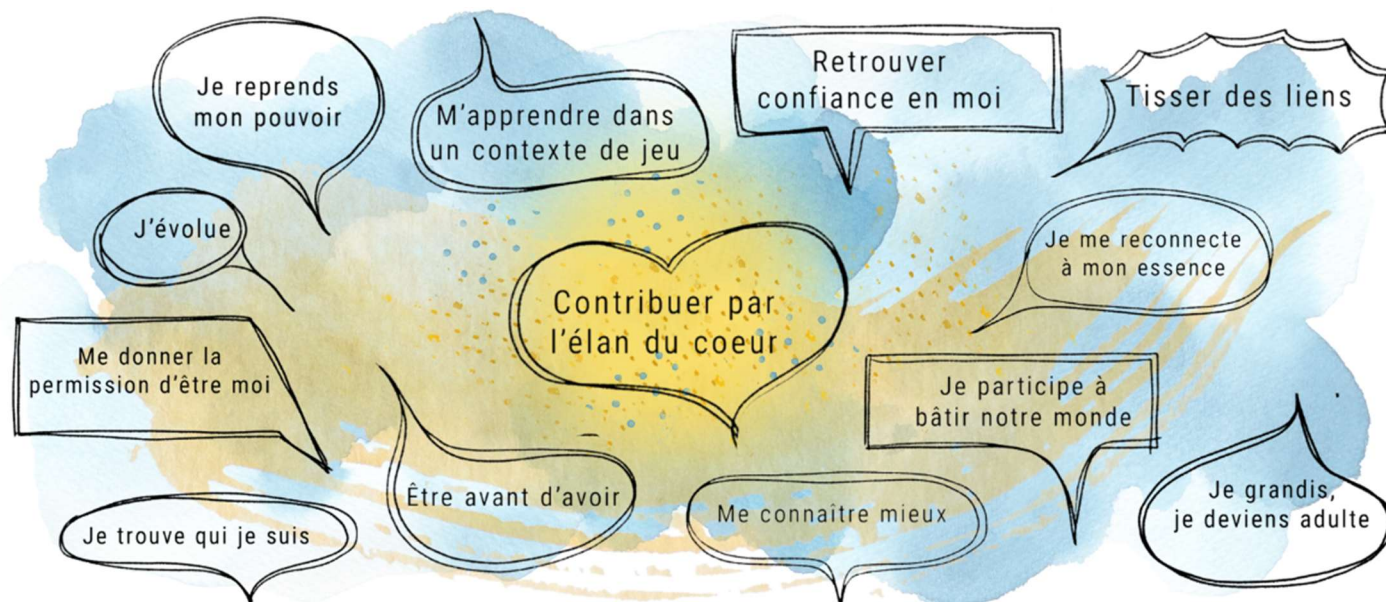
² Universel : du local au mondial.

Table des matières

Table des matières	2
Bienvenue dans le Jardin d'Échange Universel (JEU).....	3
À propos de la monnaie du JEU.....	3
I. Troc ou monnaie?	3
II. Caractéristiques de notre monnaie.....	4
III. Une monnaie de souveraineté autogérée	4
IV. Évaluation d'un bien ou d'un service.....	5
De quelle façon JEUer?	6
Précisions sur les rencontres mensuelles.....	8
I. Déroulement d'une rencontre.....	8
II. Modalités de fonctionnement	8
Réponses aux questions les plus courantes.....	9
✧ Est-ce légal?	9
✧ Comment évaluer les O/D?.....	9
✧ Puis-je commencer à JEUer avec un solde négatif?	9
✧ Je ne sais pas quoi offrir et je n'ai rien à vendre. Que faire?.....	10
✧ Quelqu'un a un gros solde négatif. Que dois-je faire?.....	11
✧ Si le carnet est autogéré, il est facile de tricher avec de faux échanges, non?	11
✧ Que faire si je ne suis pas satisfait-e d'un échange?.....	11
✧ Que faire si je ne trouve pas les services dont j'ai besoin?	11
✧ Puis-je demander une portion en argent et une portion en points JEU?	11
✧ Je déménage dans un secteur où il n'y a aucun groupe JEU. Que faire?.....	12
✧ Des groupes locaux ont démarré puis disparu. Pourquoi?	12
✧ Y a-t-il un âge minimum pour participer au JEU?	12
✧ Le JEU existe-t-il dans d'autres pays?	12

Bienvenue dans le Jardin d'Échange Universel (JEU)

D'entrée de JEU, voici quelques témoignages de JEUeur·se·s.



À propos de la monnaie du JEU

C'est une monnaie de souveraineté créée, gérée et utilisée par des individus conscients de leur autorité suprême intérieure.

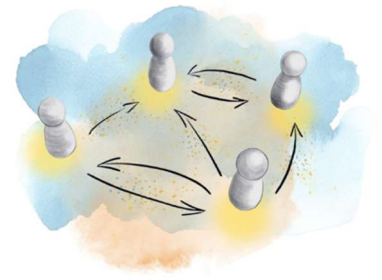
I. Troc ou monnaie?

Historiquement, l'humanité a commencé par utiliser le troc. Mais, cela ne peut se faire qu'entre deux individus qui ont, chacun, quelque chose qui intéresse l'autre. Si je veux troquer avec quelqu'un qui n'est pas intéressé par mon bien ou par mon service, l'échange ne peut pas avoir lieu. Dans le JEU, nous utilisons une monnaie, c'est-à-dire un moyen d'échange entre trois individus et plus. Elle est réutilisée pour un autre échange et elle est notée pour en garder la comptabilité.

ÉCHANGE DE BIENS ET SERVICES	
TROC	MONNAIE
✓ Bilatéral (2 individus) ✓ Immédiat ou différé ✓ Verbal ou écrit	✓ Multilatéral (3 individus et +) ✓ Différé ✓ Écrit

II. Caractéristiques de notre monnaie

- ✧ La monnaie JEU est un outil de conscience qui priorise la circulation plutôt que l'accumulation de richesse. La monnaie représente une énergie déployée par un être humain. Comme toute énergie, elle doit circuler et évoluer plutôt que s'accumuler et se fossiliser. L'une assure la vie, l'autre conduit à la mort. Ainsi en est-il du JEU.
- ✧ Nous utilisons le « point JEU » comme monnaie et nous le représentons ainsi : ∞
Ce symbole de l'infini met en lumière les possibilités illimitées de création d'abondance individuelle et universelle que nous nous réapproprions. La barre du milieu est le symbole traditionnel des monnaies.
- ✧ L'unité de notre monnaie est l'étalon minute. D'abord, cela assure la stabilité de la valeur du point JEU puisque la minute a une durée fixe. Ensuite, le JEU a l'avantage d'être sans frontière, car la minute a une valeur égale partout sur la planète.



Repère :
1 minute d'œuvre³ = 1 point JEU ∞

III. Une monnaie de souveraineté autogérée

La monnaie JEU est une véritable solution pour remplacer l'argent-dette, car elle redonne le pouvoir de création monétaire aux individus et elle nourrit le lien de reconnaissance entre eux. La création monétaire juste émerge lorsque deux individus s'entendent sur la valeur⁴ de leur échange et c'est le cas avec le JEU. Par opposition, le système financier mondial actuel repose sur l'endettement et l'usure et mène donc à l'exploitation de l'individu par le système.

Œuvre pour ∞ = monnaie de souveraineté = échange juste
Travail pour argent = argent-dette = usure

De plus, la monnaie JEU est autogérée, car elle est administrée par chaque partenaire de la transaction. Chacun reprend ainsi son pouvoir sur la monnaie. Par opposition, dans le système financier mondial, les monnaies officielles des pays sont sous le contrôle extérieur des banques privées, avec notre permission plus ou moins consciente, et nous n'avons aucun pouvoir ni sur leur création ni sur leur gestion, qu'elles soient virtuelles ou physiques.

Enfin, la monnaie JEU est sans usure⁵ et sans rareté; elle génère ainsi l'abondance individuelle et la prospérité collective. Elle met fin au manque engendré par l'argent-dette, outil principal de la mise en esclavage de l'humanité.

³ Œuvre : action de canaliser ses énergies pour contribuer à la réalisation d'une œuvre commune, noble et importante. Dans le JEU, le mot « œuvre » remplace le mot « travail » qui a pour origine un instrument de torture.

⁴ Valeur : elle est conférée par la confiance des partenaires en la monnaie et en ses utilisateur-ric-e-s. Exemple : en acceptant d'utiliser des dollars ou des euros en échange d'un produit ou d'un service, je confère de la valeur à ces monnaies.

⁵ Usure : intérêt pris sur une somme d'argent prêtée.

IV. Évaluation d'un bien ou d'un service

*1 point JEU ∞ équivaut à
une pleine minute d'attention humaine.*

Repère : 1 minute d'ouvrage = 1 ∞*

* Précisons que si un échange requiert plus d'expertise, une connaissance avancée ou un équipement spécialisé (dentisterie, construction, équitation, etc.), le montant peut être ajusté entre les partenaires de l'échange.

Par convention, il est établi que $1 \$ / 1 € = 6 ∞$

Les produits peuvent être déterminés en monnaie officielle, puis convertis en ∞ :

Un service à 20 \$ ou 20 €/heure : $20 \times 6 = 120 ∞$

Un manteau à 100 \$ ou 100 € : $100 \times 6 = 600 ∞$

Au magasin, si le prix te convient ou pas, tu acceptes ou non d'acheter le manteau. C'est la même chose avec les points JEU. Je demande le nombre de points JEU estimé pour mon manteau; ce sera à toi de décider si tu acceptes ou non l'échange, tout en sachant que tu peux négocier.

Les personnes sont libres de s'entendre entre elles. Quand les besoins et les attentes de chacun-e sont pris en compte, les personnes nourrissent une vraie relation, en plus d'être satisfaites de la transaction effectuée. Le nombre de participant-e-s augmente et les biens et les services proposés sont nombreux et de qualité.

Rappelle-toi que le point JEU est une monnaie universelle avec laquelle tu peux échanger avec d'autres partenaires à travers le monde. C'est également un outil de conscience permettant la responsabilisation de l'individu qui apprécie sa valeur puisqu'il décide lui-même ce qu'il offre et combien de points JEU il en demande.

De quelle façon JEUer?

Le JEU est un espace bienveillant dans lequel tu t'assures d'offrir ce que **tu aimes accomplir avec enthousiasme et oses demander ce dont tu as besoin**. Ce terrain de jeu est favorable à l'expérimentation de ce qui t'intéresse au plus profond de toi. Offrir ce qui te passionne est un cadeau en soi. Cela permet le rapprochement vrai des individus et l'enrichissement de la communauté.



1. Tu t'informes sur le JEU. Pour cela, des vidéos, des documents écrits et des personnes ressources sont à ta disposition : lejeu.org/videos
2. Si tu décides d'y participer, tu as le choix entre :
 - ✧ T'inscrire dans un groupe JEU local;
 - ✧ T'inscrire dans plusieurs groupes JEU si cela te semble pertinent (par exemple : si tu demeures à égale distance de plusieurs groupes);
 - ✧ Ne t'inscrire à aucun groupe tant que cela ne semble pas juste pour toi. En attendant, tu es bienvenu-e comme observateur-ice.

L'inscription te permet de recevoir la liste des offres et des demandes⁶ et les informations relayées par les facilitateur-ice-s. De ton côté, tu contribues aux frais communs selon les modalités établies par chaque groupe local (points JEU et argent le cas échéant). lejeu.org/connecter

3. Avant toute inscription, il est **essentiel** de participer à une **rencontre mensuelle** du JEU afin de bien saisir dans quoi tu t'engages et afin de découvrir les pratiques à adopter. Pour connaître les dates et lieux des rencontres, contacte ton groupe JEU local.
4. Quant aux modalités d'inscription, elles seront communiquées par les facilitateur-ice-s du groupe qui t'intéresse. Les facilitateur-ice-s sont des partenaires qui offrent du temps à la communauté pour gérer les aspects pratiques d'un groupe local. Leur ouvrage est remercié en points JEU.
Vidéo sur l'inscription : lejeu.org/videos
5. Sois conscient-e qu'il existe dans le JEU une **règle fondamentale** : si tu veux te désengager, tu dois d'abord remettre le solde de ton carnet à zéro, par équité envers les autres JEUeurs et JEUeuses.

⁶ Liste des offres et des demandes : voir page suivante.

6. Tu te procures un carnet JEU

- ✧ L'outil en papier où tu comptabilises tous tes échanges remerciés en points JEU.
- ✧ L'objet qui remplace la monnaie papier ou électronique.
- ✧ Pour qu'une transaction JEU ait lieu, tu rencontres un·e partenaire et tu conclus une entente. Dès lors, tu procèdes à la transaction en l'inscrivant dans le carnet JEU du·de la partenaire et *vice versa*. Cet accès au carnet de l'autre assure la clarté, l'honnêteté et la transparence des échanges puisque tu peux le feuilleter.
- ✧ Tu peux te procurer un carnet auprès de ton groupe local.

Le fonctionnement du carnet JEU est expliqué ici : lejeu.org/videos

Visuel d'un carnet JEU :

1 minute = 1 point (∞) J'écris toujours dans le carnet de mon partenaire 1 heure = 60∞		
Date	Nature de l'échange	- Montant +
- Solde partenaire +	Prénom, Nom, Courriel, Téléphone partenaire	- Nouveau solde + =
Date	Nature de l'échange	- Montant +
- Solde partenaire +	Prénom, Nom, Courriel, Téléphone partenaire	- Nouveau solde + =

7. Tu établis une liste des offres et des demandes (O/D) d'échanges que tu es prêt·e à faire dans le JEU. Les offres mentionnent les produits et services que tu proposes. Les demandes précisent les produits et services dont tu as besoin.

Un groupe local tient une liste des O/D des partenaires qui y sont inscrit·e·s. Tu es responsable de mettre à jour tes propres O/D et de les communiquer à ton groupe selon le fonctionnement prédéfini de celui-ci.

8. « *Maintenant, à toi de JEUer!* »

Précisions sur les rencontres mensuelles

Chaque groupe JEU local offre aux partenaires une occasion mensuelle de se réunir et d'échanger biens, services, informations, projets... avec amitié, sincérité et complicité. Lors de cette rencontre, les partenaires signalent leurs offres et leurs demandes particulières et s'entendent, par **consensus unanime**⁷, sur toute décision concernant le groupe.



I. Déroulement d'une rencontre

Imaginons que tu participes à une rencontre mensuelle de ton groupe JEU local :

- ✧ Un·e facilitateur·rice accueille les gens intéressés par le JEU, comme toi. Elle répond à tes questions, sachant que tu t'es d'abord renseigné·e sur le JEU par de la documentation qui t'a été envoyée. Dans certains groupes, des mentors portant un signe distinctif peuvent t'accompagner pendant la rencontre.
- ✧ Pendant ce temps, les partenaires déjà actifs échangent avec leur carnet.
- ✧ À l'heure déterminée, les JEUeur·se·s qui le désirent se rassemblent en cercle pour aborder les points à l'ordre du jour. Un·e animateur·rice modère les prises de parole. On invite d'abord les nouveaux·elles à se présenter. Puis, tour à tour, chaque JEUeur·se partage en un mot son ressenti individuel et présente au groupe ses offres et ses demandes les plus pertinentes à ce moment-là. Ensuite, nous procédons aux prises de décisions générales et nous écoutons les annonces qui concernent toute la communauté.
- ✧ Après ce cercle de parole, les échanges peuvent se poursuivre.

II. Modalités de fonctionnement

Le respect du groupe et le centrage sur le but de la rencontre requièrent un **engagement personnel** qui permet aux partenaires de rester dans la joie de se rencontrer.

- ✧ Je joins le cercle de parole dès que l'on en signale le début et je fais silence.
- ✧ Je n'interromps pas la personne qui parle.
- ✧ Je reste attentif·ve jusqu'à la fin du tour de parole.
- ✧ Je respecte le temps de parole qui a été défini par l'animateur·rice.
- ✧ Mes propos ne concernent que les offres et les demandes, ou les annonces communautaires quand c'est le temps. L'animateur·rice interrompt tout propos hors contexte.
- ✧ Lorsque j'ai l'idée d'un service que je veux rendre et qui concerne le groupe ou la communauté du JEU, je l'expose et je précise ma demande de rétribution. Ensuite, le groupe accepte, refuse ou charge un comité d'étudier cette proposition.
- ✧ Avant de quitter la rencontre, je m'assure de payer ma part de la location de la salle s'il y a lieu et j'aide à la remettre en ordre.
- ✧ En cas d'opposition envers les principes du JEU, si cela engendre la peur ou le doute dans le groupe, l'animateur·rice met le sujet en pause et le reporte à la rencontre suivante. Si nécessaire, il·elle invite l'assemblée à une minute de recentrage.
- ✧ Mon assiduité assure la continuité, la solidité et la prospérité du groupe et, pour ce faire, je réserve ma place à chaque rencontre. Voici une vidéo sur le déroulement d'une rencontre : lejeu.org/videos

⁷Consensus unanime : personne n'a d'objection devant la décision prise en groupe.

Réponses aux questions les plus courantes

✧ Est-ce légal?

Le Jardin d'Échange Universel n'a pas de statut officiel, il n'est donc ni légal ni illégal. Il fait partie de cet autre monde que nous construisons ensemble. Il est légitime !

✧ Comment évaluer les O/D?

Tu verras, cela deviendra aisé après quelques échanges.



Cela dit, chaque partenaire décide, de manière honnête et avec justesse, de ce que vaut son bien ou son service. Chaque partenaire de l'échange est libre d'accepter ou non le montant proposé.

✧ Puis-je commencer à JEuer avec un solde négatif?

Tu acquiers un carnet JEU. Tu commences à zéro et chaque écriture comptable correspond à une transaction réelle. Pour t'inscrire à un groupe local, tu honores ta contribution aux dépenses de fonctionnement du groupe s'il en a été décidé ainsi. Tu es prêt-e à JEuer.

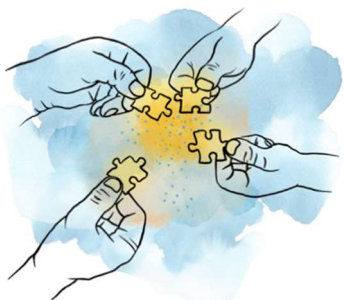
Dans le JEU, tu participes à ton développement personnel, à la prospérité du groupe et au cheminement de la communauté. Par conséquent, pense à ce que tu peux offrir avant de penser à ce que tu peux acquérir. Ainsi, tu commences avec un solde dans le plus.

Note qu'un « solde négatif » ne signifie pas que tu es dans une situation de manque ou qu'un huissier va venir frapper à ta porte! Ce n'est qu'une comptabilité des points JEU qui circulent. Cependant, si tu ressens de l'inconfort avec ce solde dans le moins, à toi de chercher quel service tu peux rendre! Tu es souverain-e!



*Ne demande pas ce que le JEU peut faire pour toi.
Demande-toi plutôt ce que tu peux faire pour le JEU.*

✧ Je ne sais pas quoi offrir et je n'ai rien à vendre. Que faire?



Que fais-tu d'habitude avec joie? Voilà, tu sais quoi offrir.

Cela dit, il se peut que les produits ou les services tu offres ne soient pas recherchés pour le moment. Dans ce cas, consulte les demandes des partenaires du JEU, tu pourras sans doute répondre à quelques-unes d'entre elles.

Voici quand même une liste non exhaustive de possibilités. Mais, rappelle-toi que ces possibilités sont sans limites!

Catégories	Exemples d'offres et demandes (O/D)
Conseils et accompagnement	Justice, finances, parentage, santé, relations, carrière, évolution personnelle, communication non violente...
Cours et ateliers	Sports, musique, langues, développement personnel, art, artisanat, mécanique, informatique, phytothérapie...
Famille	Gardiennage, répit, soins, accompagnement, écoute, apprentissage...
Locations	Appartement, chambre, chalet, terrain de camping, véhicule, articles de sport, outils, remorque, livres...
Maison	Déménagement, décoration, aménagement paysager, travaux, ménage, jardinage, émondage...
Nourriture	Fruits, légumes, mets préparés, vins et bières artisanales, pains, pâtisseries, viandes, poissons, conserves, œufs, produits laitiers...
Parapsychique	Reiki, lecture d'aura, balancement énergétique, astrologie, chiromancie, radiesthésies, canalisation de guides...
Produits neufs/usagés	Livres, DVD, jeux vidéos, CD, vêtements, chaussures, meubles, articles de décoration, électroménager, instruments de musique...
Services divers	Covoiturage, photographie, graphisme, publicité, déneigement, traduction, couture, lecture, rédaction...
Soins	Massage, esthétique, pédicure, produits d'hygiène et de beauté, sauna, naturopathie, iridologie, homéopathie, ostéopathie...
Voyages	Excursions

✧ **Quelqu'un a un gros solde négatif. Que dois-je faire?**

D'abord, enquiers-toi auprès du·de la partenaire concerné·e de la cause de ce solde dans le moins et regarde l'historique de son carnet.

Il faut en appeler encore à la conscience de chacun·e. Il se peut que la·le partenaire soit dans le moins par exemple parce qu'elle·il propose un service saisonnier sachant que le solde remontera lors de la bonne saison. Il se peut qu'elle·il ait fait une acquisition importante, comme une voiture. Ou bien, il se peut que la·le partenaire ne sache pas quoi offrir et, là, tu peux l'aider à découvrir les besoins non comblés des gens afin de voir auxquels elle·il peut répondre.

La monnaie JEU est un outil de circulation et non d'accumulation.

Qu'il y ait un gros solde dans le moins ou un gros solde dans le plus, lorsque tu t'empêches de faire circuler la monnaie du JEU, tu le dessers. Plus il y a de transactions JEU, plus la communauté s'enrichit!

✧ **Si le carnet est autogéré, il est facile de tricher avec de faux échanges, non?**

Il est possible de tricher avec n'importe quoi. Dans le JEU, chaque partenaire qui sent une tricherie la communique au·à la facilitateur·rice et le bouche-à-oreille fera le reste...

La vigilance est de mise pour corriger les erreurs fréquentes de calcul. Après chaque transaction, vérifie le calcul du solde de ton partenaire et le tien.

✧ **Que faire si je ne suis pas satisfait·e d'un échange?**

La réputation d'un·e partenaire dans le JEU est vite faite, qu'il·elle offre un service adéquat ou non. Encore une fois, les gens se parlent dans le JEU...Rappelle-toi qu'il n'y a ni hiérarchie, ni administration centrale dans le JEU. À toi d'aller vers le·la partenaire pour trouver une façon satisfaisante de régler le différend.

✧ **Que faire si je ne trouve pas les services dont j'ai besoin?**

La prise de conscience de besoins non comblés dans le JEU donne l'opportunité aux partenaires d'inviter d'autres individus capables d'y répondre. Invite quelqu'un qui offre ce service à venir participer au JEU!

✧ **Puis-je demander une portion en argent et une portion en points JEU?**

D'abord, rappelle-toi que tu participes au JEU afin de créer ta monnaie et afin de ne plus dépendre de l'argent-dette. Cependant, des partenaires peuvent demander une portion en argent. Le pourcentage est à la discrétion du·de la partenaire de l'échange.

Maintenant, **le JEU, tu y crois ou tu n'y crois pas?** Si tu y crois, joue à fond la caisse!

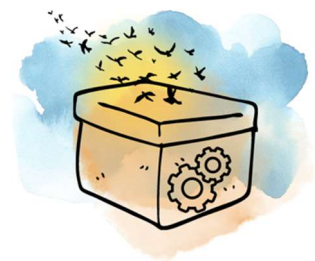
✧ **Le déménagement dans un secteur où il n'y a aucun groupe JEU. Que faire?**

Crées-en un! *« Mais, il ne s'agit pas de réinventer la roue ! »*

Commence par expérimenter le JEU à quelques reprises auprès de groupes déjà existants.

Pour ce faire, communique avec des facilitateur·trice·s de ton pays.

De plus, consulte la boîte à outil du site JEU : lejeu.org/outils



✧ **Des groupes locaux ont démarré puis disparu. Pourquoi?**

Tout changement entraîne une résistance. Les mentalités et les habitudes sont difficiles à changer. D'un autre côté, les nouveaux·elles arrivant·e·s enthousiastes veulent révolutionner le fonctionnement du JEU sans tenir compte de l'expérience acquise. Les régions où le JEU perdure sont celles dont les partenaires sont conscient·e·s de participer à une démarche de souveraineté individuelle tout en s'impliquant dans leur groupe local.

Si les offres sont insuffisantes dans ton groupe, cible les besoins non comblés et tente d'y répondre par toi-même ou en sollicitant la communauté (marchés publics, etc.).

✧ **Y a-t-il un âge minimum pour participer au JEU?**

Tout le monde qui sait additionner, soustraire et comprendre le fonctionnement du JEU peut participer. Que dire d'un échange enfant-parent tel que ranger sa chambre en échange d'un voiturage à une activité!

✧ **Le JEU existe-t-il dans d'autres pays?**

Si oui, où puis-je trouver les informations à ce sujet?

Ce nouveau type de réseau a été conçu et mis en place en 1998 par feu Daniel Fargeas, du sud de la France, puis il a commencé à être utilisé au Québec, en Estrie, l'année suivante, ainsi que dans plusieurs autres pays, de la Francophonie et au-delà.

Voici la liste la plus à jour des groupes JEU répertoriés dans le monde : lejeu.org/listegroupes



Au plaisir de TEUer avec toi !