



Important :

Si je décide de quitter le JEU, je m'engage à remettre le solde de mon carnet à zéro, par respect envers les autres JEUeurs.

Pour inscrire un nouvel échange, j'écris dans le carnet de mon-ma partenaire.

Repère : 1 point JEU (∞) = 1 minute 60 ∞ = 1 heure



Découvre
Comprends
Connecte

lejeu.org/videos

lejeu.org/docuvrai

lejeu.org/groupes

Chaque JEUeure tient sa comptabilité à jour dans un carnet JEU.

Le JEU favorise des échanges justes entre les êtres humains de tous pays, dans un contexte local ou global.

Le JEU est auto-géré. La comptabilité des transactions est tenue en unités. La valeur de l'unité correspond à une minute d'activité ou d'attention humaine.

Le repère de base est donc : 1 minute = 1 point JEU (∞) ou 1 heure = 60 ∞.

La case "solde du partenaire" correspond au solde après l'échange. Cela permet de le retrouver auprès du dernier partenaire en cas de perte du carnet.

Note:

Pour t'y référer au besoin, conserve précieusement ton carnet.
Garde toujours ton ancien carnet avec ton nouveau.